

3Kids & Super Sprint Serie 2

Ciudad de Panamá 2026

Calzada de Amador



Mayo 17, 2026 | 7:00 a.m.

CATEGORIAS

A - 6 a 7 años | B - 8 a 9 años | C - 10 a 12 años
D - 13 a 15 años | E - 16 a 19 años | F - 20 a 99 años

La edad del atleta para las competencias de todo el año 2026, será los años cumplidos al 31 de diciembre de 2026.



Información Importante



EVENTO	ENTREGA DE KITS	CONGRESILLO
CALZADA DE AMADOR MAYO 17, 2026 7:00 A.M. La Payita de Amador	HOTEL TORRES DE ALBA, DETRÁS DEL HOTEL EL PANAMÁ MAYO 16, 2026 DE 2:00 P.M. A 4:30 P.M.	HOTEL TORRES DE ALBA, DETRÁS DEL HOTEL EL PANAMÁ MAYO 16, 2026 4:00 P.M.

Horarios de Competencia



DOMINGO – HORARIO DE OLEADAS

- 6:10 a.m. – Apertura de Transición
- 6:50 a.m. – Cierre de Transición para inicio de categoría menores.
- 7:00 a.m. – Partida **CAT. 6 a 7 años / 8 a 9 años**
- 7:30 a.m. – Partida **CAT. 10 a 12 años**
- 7:20 a.m. – Apertura de Transición
- 7:55 a.m. – Cierre de Transición para inicio de las demás categorías.
- 8:05 a.m. – Partida **CAT. 13 a 15 años / 16 a 19 años / 20 a 99 años**
- 10:00 a.m. – **Premiación**

Distancias



3KIDS & SUPER SPRINT SERIE 2

CATEGORÍA	NATACIÓN	CICLISMO	CARRERA
A - 6 a 7 años	100mts 1 vuelta	2000mts 1 vuelta	500mts 1 vuelta
B - 8 a 9 años	100mts 1 vuelta	2000mts 1 vuelta	500mts 1 vuelta
C - 10 a 12 años	200mts 1 vuelta	6000mts 3 vueltas	1200mts 1 vuelta
D - 13 a 15 años	400mts 1 vuelta	10000mts 5 vueltas	2500mts 2 vuelta
E - 16 a 19 años	400mts 1 vuelta	10000mts 5 vueltas	2500mts 2 vuelta
F - 20 a 99 años	400mts 1 vuelta	10000mts 5 vueltas	2500mts 2 vuelta

La edad del atleta para las competencias de todo el año 2026, será los años cumplidos al 31 de diciembre de 2026.

3Kids & Super Sprint Serie 2 | Ciudad de Panamá | Mayo 17, 2026 – 7:00 a.m.

Mapa de Ruta - Natación

- Circuito de natación en forma de triángulo.
- Para las categorías 6-7 años y 8-9 años será en dirección hacia una boya a 50mts y rotornano a la orilla para completar 100mts.
- Para las categorías 10-12 años será en dirección hacia una boya a 100mts y rotornano a la orilla para completar 200mts.
- El resto de las categorías deben dar una vuelta al circuito en forma de triángulo para completar 400mts.



Comportamiento en Natación



e.) Los atletas pueden mantener su propio espacio en el agua de forma deportiva:

Si los atletas hacen contacto accidentalmente durante la natación y se separan inmediatamente, no se les aplicará ninguna penalización;

Si los atletas hacen contacto durante la natación y un atleta continúa obstaculizando el avance del otro sin separarse, esta acción resultará en una penalización de tiempo;

Si un atleta ataca deliberadamente a otro atleta para obstaculizar su avance, obtener una ventaja injusta y potencialmente causarle daño, será descalificado.

- Todos sin excepción debe utilizar gorra de natación.
- Todas las boyas se deben pasar por el hombro izquierdo.
- El uso de boya de seguridad esta permitido.
- Se permite el uso de speedsuit, vestidos de baño de carbono.
- No se permite el uso de neopreno, chapaletas, paletas, paddle o cualquier otro articulo que brinde ventaja de propulsión al nadador.
- Una ves concluido el segmento de natación debe dirigirse al área de transición.

Área de Transición – T1



- 80 Metros aprox. desde la natación.
- Racks numerados.
- Todo el equipo usado/descartado debe quedar dentro de la canasta.
- Línea de Monte estará a 15 metros saliendo de la zona de transición.





Mapa de Ruta - Ciclismo

- El circuito de ciclismo consta de 1000mts de ida y 1000mts de vuelta por la calle.
- En la imagen tenemos la cantidad de vueltas según la categoría.
- En el ciclismo no tenemos puntos de hidratación, cada quien debe llevar su botella de agua.
- En los puntos de retorno tendremos conos y personal con banderas indicando el punto exacto para el retorno.
- El todo el recorrido deben mantenerse a la derecha, de esta forma se evita accidentes con los deportistas que pueden estar retornando.

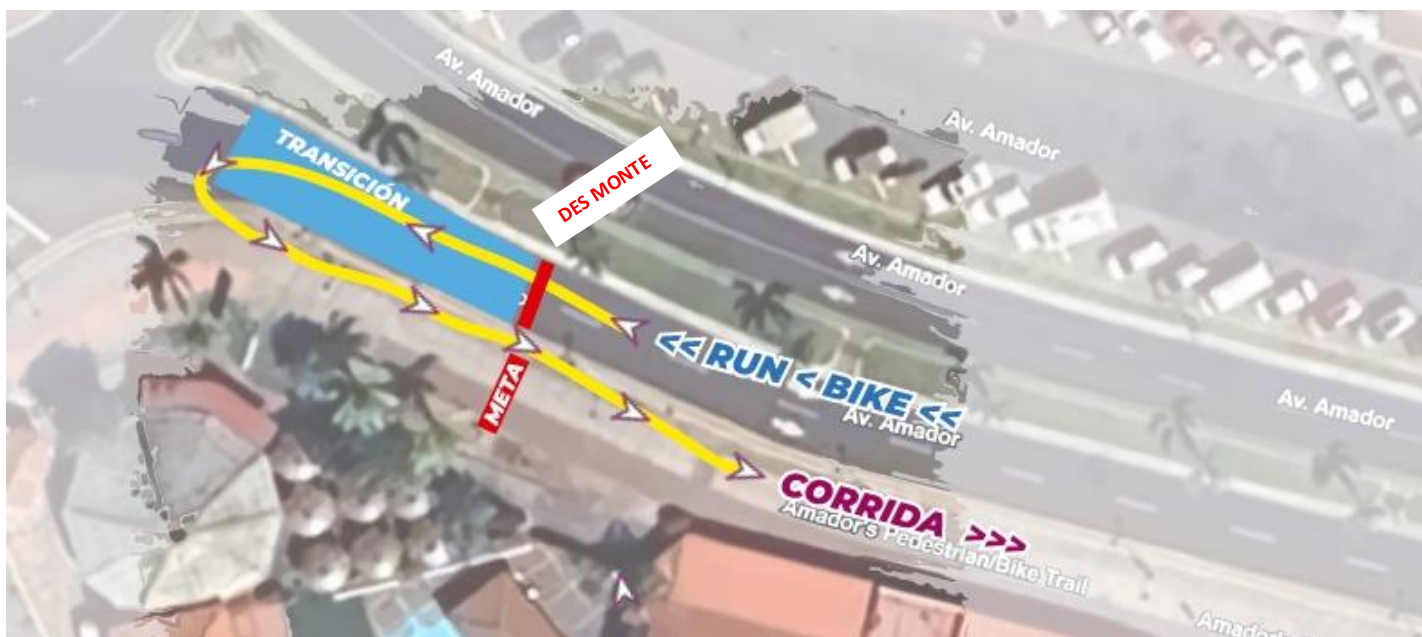
Área de Transición – T2



UNIÓN DE TRIATLÓN DE PANAMÁ

utp

- Entramos de frente a transición.
- Línea de desmonte estará pintada de rojo entrando a la zona de transición.
- Todo el equipo usado/descartado debe quedar dentro de la canasta.
- La salida a carrera se realiza a un costado de la meta.



Comportamiento en Ciclismo



- iv. Si un atleta se cruza o hace contacto accidental con otro atleta durante la etapa de ciclismo, y se aparta inmediatamente sin provocar una caída, no recibirá ninguna penalización.
- v. Si un atleta se cruza de forma peligrosa o hace contacto con otro atleta durante la etapa de ciclismo, no se aparta y continúa obstaculizando su avance, recibirá una penalización de tiempo.
- vi. Si un atleta ataca deliberadamente a otro atleta durante la etapa de ciclismo, obstaculizando su avance y obteniendo una ventaja injusta, pudiendo causarle lesiones o una caída, será descalificado.



Mapa de Ruta - Carrera

- La carrera pedestre se realizará sobre la acera de la calzada, la salida de transición se realizar por la parte trasera y recorreremos el espacio de salida al lado del arco de meta.
- Las categorías 6 a 7 años y 8 a 9 años deben llegar a los 250mts en donde estará el punto de retorno y terminar su recorrido hacia la meta.
- Con esto se completan los 500mts de carrera pedestre.



Mapa de Ruta - Carrera

- La carrera pedestre se realizará sobre la acera de la calzada, la salida de transición se realizar por la parte trasera y recorreremos el espacio de salida al lado del arco de meta.
- Para el resto de las categorías se habilitará un solo punto de retorno ubicado a los 625mts.
- El retorno para la segunda vuelta estará ubicado al frente de la meta. En este punto se completa 1225mts de carrera.
- En la imagen se indica la cantidad de vueltas según la categoría.
- Tendremos un punto de hidratación a 250mts y otro a los 625mts. (4 puntos en total)

Retorno de Carrera Pedestre



utp

- El punto de retorno se encontrará a 25mts frente a la meta.
- La circulación de carrera se realiza en contra de las manecilla del reloj.
- Ambos conos deben pasarse por el hombro izquierdo.
- Todos entran a meta en la segunda vuelta.



Comportamiento en Carrera



- b. Si un atleta hace contacto accidental con otro atleta durante la carrera, se aparta inmediatamente y no provoca una caída, no recibirá ninguna penalización.
- c. Si un atleta hace contacto con otro atleta durante la carrera, continúa obstaculizando su avance y no se aparta, recibirá una penalización de tiempo.
- d. Si un atleta ataca deliberadamente a otro atleta durante la carrera, obstaculiza su avance, obtiene una ventaja injusta, o puede causarle daño o una caída, será descalificado.

Penalizaciones – Penalty Box



- Infracciones de Partida serán servidas en T1
- Infracciones de Natación, T1, Ciclismo, T2 y Pedestrismo serán servidas en el Penalty Box en Corrida.
- **Locación** : 150 mt antes de Meta
- **Información**: pizarra blanca que mostrara el número del atleta y la letra de la infracción.
- Procedimiento: 10 Segundos de Penalidad en cualquier vuelta de la carrera pedestre.

Atletas tienen la opción de decidir si parar en el penalty o continuar a meta, No parar en el Penalty Box resultará en un DQS al cruzar la meta. El atleta puede entonces protestar a la penalidad. La evidencia solo se mostrará una vez que se completa la protesta.

Penalizaciones – Penalty Box



Infracciones comunes

- **Subir a la bicicleta después de la línea de montaje:** El pie del atleta debe tocar el suelo después de la línea de montaje, antes de subirse a la bicicleta. Si no se produce este contacto, se considera una infracción del reglamento (M).
- **Bajar de la bicicleta antes de la línea de desmontaje:** El pie del atleta debe tocar el suelo antes de la línea de desmontaje después de bajarse de la bicicleta. Si no se produce este contacto, se considera una infracción del reglamento (D).
- **Guardar o entregar el equipo dentro del área designada:** Dejar el equipo (gorro de natación, gafas, casco, etc.) en la caja designada. Si se deja el equipo fuera de la caja, se considera una infracción del reglamento (E).

Penalty Box



Abreviaturas de infracciones:

Linea de Desmonte	D		Tirar Basura	L
Linea de Monte	M		Equipo fuera de la canasta	E
Comportamiento de natación	S		Comportamiento en Ciclismo	B
Comportamiento en Corrida	R		Otras infracciones	V

Ejemplo:

12 D	El atleta n.º 12 recibió una penalización de tiempo por una infracción en la línea de salida.
12x2 ME	El atleta n.º 12 recibió dos penalizaciones por infracciones relacionadas con la línea de montaje y el uso de equipo fuera del área designada.

Penalty Box



3Kids & Super Sprint Serie 2 | Ciudad de Panamá | Mayo 17, 2026 – 7:00 a.m.

Protestas



- Un Atleta que recibió un penalty puede protestar, con las siguientes excepciones:
 - Si el tiempo de penalty ya fue cumplido en el penalty box/T1.
- Si un atleta cumple el tiempo de penalty, el/ella acepta el penalty, y una protesta no será admitida.
- Si un atleta no cumple el tiempo de penalty, el/ella será descalificado pero puede hacer una protesta contra la descalificación y contra el tiempo de penalty.

Kit del Competidor



INCLUYE:

- Tshirt conmemorativo.
- Medalla conmemorativa.
- BIBs de competidor

Categorías y Premiación



Categoría 6 a 7 años: Se premia a los tres primeros lugares Femenino / Masculino

Categoría 8 a 9 años: Se premia a los tres primeros lugares Femenino / Masculino

Categoría 10 a 12 años: Se premia a los tres primeros lugares Femenino / Masculino

Categoría 13 a 15 años: Se premia a los tres primeros lugares Femenino / Masculino

Categoría 16 a 19 años: Se premia a los tres primeros lugares Femenino / Masculino

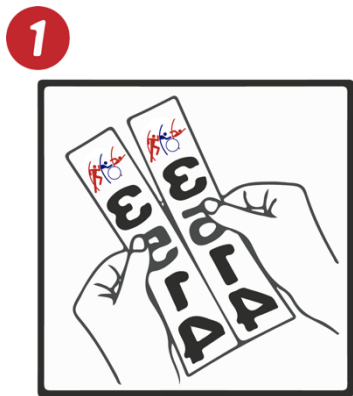
Categoría 20 a 99 años: Se premia a los tres primeros lugares Femenino / Masculino

Cómo colocarse el tatuaje

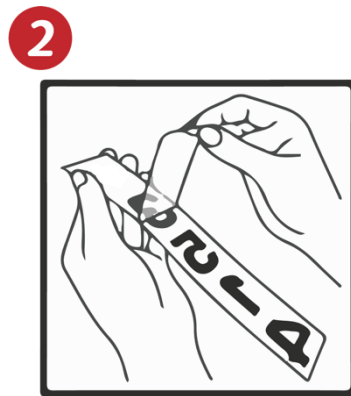


- Todos sin excepción debe utilizar el tatuaje numérico que se les entregó.
- Son 4 juegos del mismo número: uno para cada brazo y cada pierna.
- Se colocan en el costado de cada brazo y pierna. (ver ilustración)
- Para colocarse el tatuaje debe secarse bien la zona en donde se va a aplicar el tatuaje.
 1. Debe remover el plástico que cubre el número.
 2. Coloca sobre la piel el tatuaje numérico.
 3. Luego aplica un paño húmedo sobre la superficie del reverso del número.
 4. Debe esperar hasta que el papel se desprenda fácilmente de la piel.
 5. El proceso se repite en los dos brazos y las dos piernas.

Cómo colocarse el tatuaje



**Separar
los números**



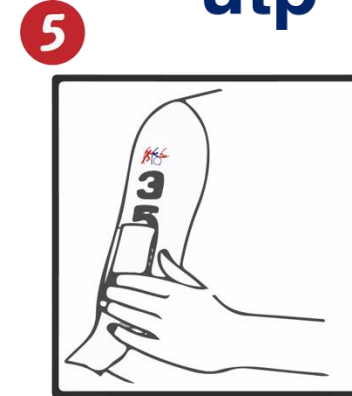
**Despegar
la protección**



**Colocarse
el tatuaje**



**Aplicarse un
pañó humedo
sobre el papel
del tatuaje**

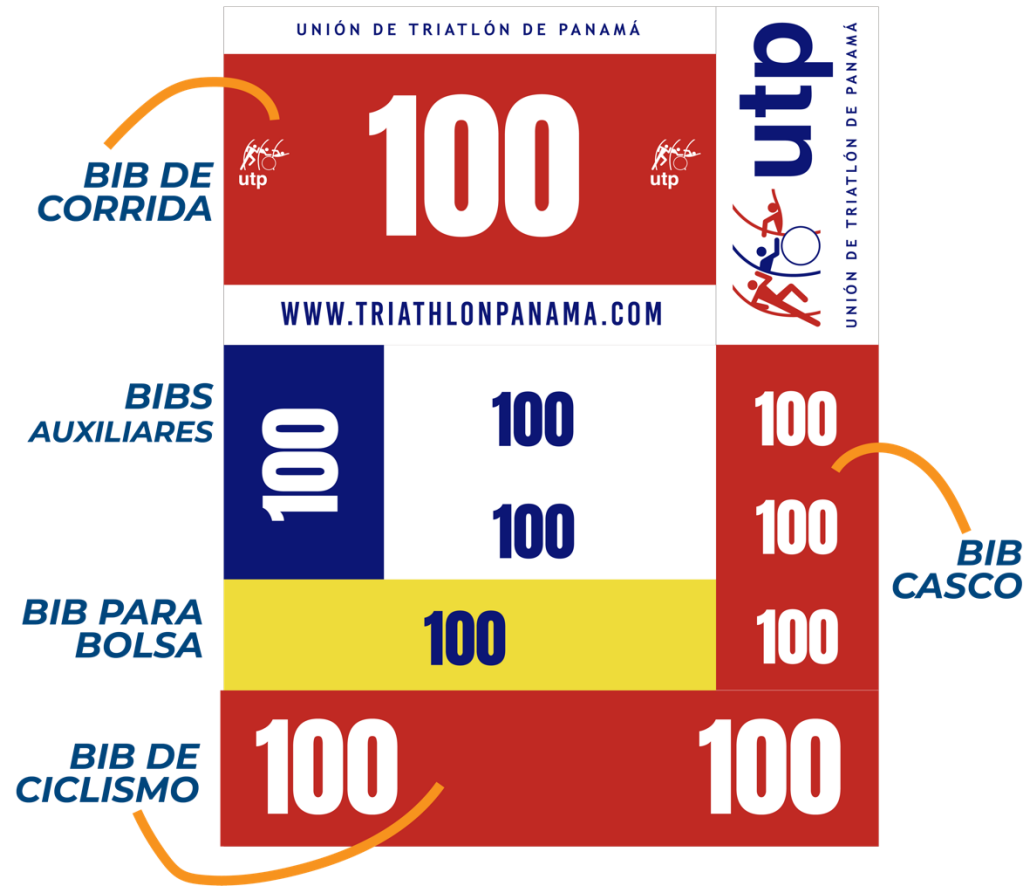


**Esperar hasta
que el papel
se desprenda**



**Se colocan
en brazos
y piernas**

BIBs de Competencia



BIB CASCO
Se colocan
al frente y en
cada costado



BIB BICI
Se coloca
en el poste
debajo del
asiento



UNIÓN DE TRIATLÓN DE PANAMÁ

3KIDS 250

ULTRA SPRINT

¡Nos vemos en la línea de partida!



UNIÓN DE TRIATLÓN DE PANAMÁ
utp