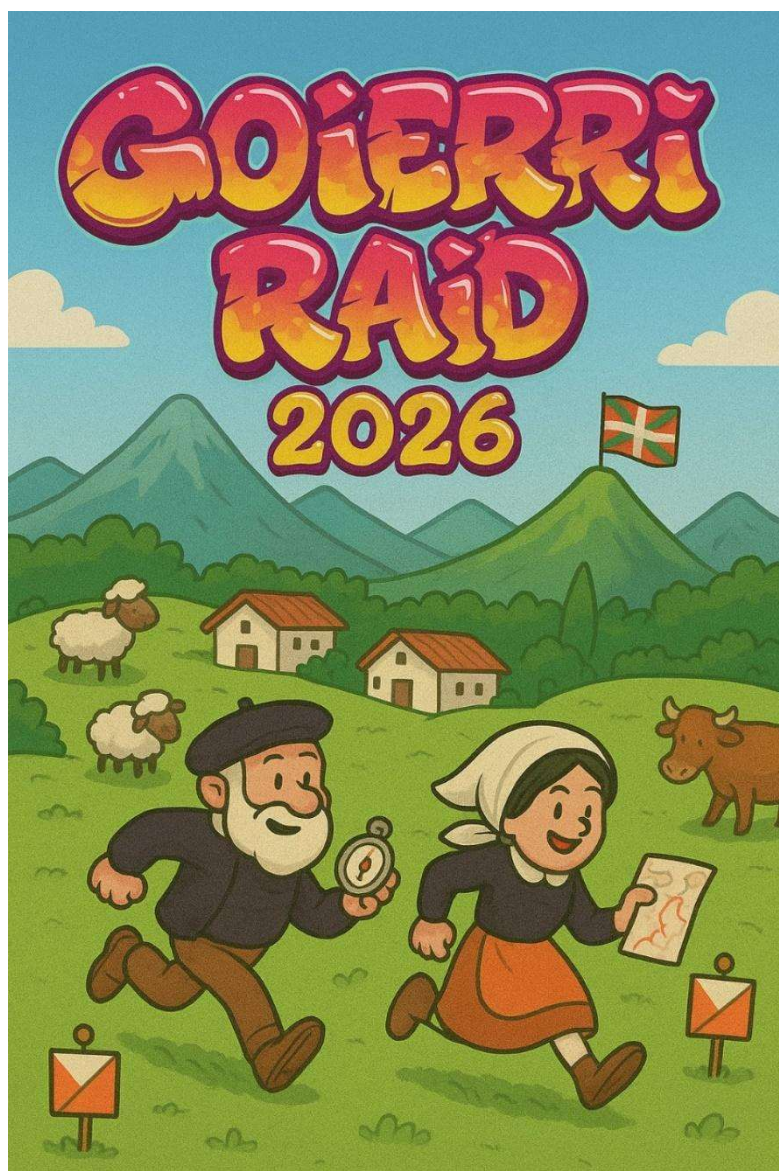




DATOS GENERALES

Lugar: Comarca del Goierri
Centro de Competición: Idiazabal
Fecha: 19 de septiembre 2026
Inicio: 9:00
Duración: 8 horas
Distancia max: +-60km
Equipos: De 2 y de 3 Personas
Categorías: 3 (Femenina, Masculina, Mixta)



1.PRESENTACIÓN

En 2026 celebraremos la primera edición de nuestro GOIERRI RAID, situado en un enclave en el corazón de Euskal Herria.

Tomaremos como centro de referencia para celebrar la competición la localidad de IDIAZABAL, conocida por sus famosos quesos de gran trascendencia gastronómica. Pero este, no es el único encanto del que goza esta localidad, y que os daremos la oportunidad de conocer participando en nuestro Raid.

Comenzaremos desde el principio, y es que, ¿qué es un Raid de Aventura?

Se trata de una competición multidisciplinar destinada a probar la resistencia y navegación de equipos en total autonomía con la ayuda de un mapa, donde el objetivo de los participantes es conseguir el mayor número de puntos/balizas repartidos en un área representada en un mapa, con un tiempo límite de duración. Para ello deberán progresar sobre el terreno utilizando exclusivamente sus propios medios, sin recibir ayuda externa, ni valerse de medios motorizados, corriendo a pie, en bicicleta de montaña y superando pruebas especiales varias.

La estrategia, por tanto, es un factor vital, y cada equipo adapta la carrera a su nivel, escoge el tipo de recorrido que quiere hacer, Puntos de Control por los que pasar y a que secciones dar más importancia, dentro del tiempo que dura la carrera, es por esto que se trata de una disciplina apta para todos los públicos y niveles, ¡¡¡ya que tu creas tu propia aventura!!!



2. PARZONERÍA GENERAL DE ARABA y GIPUZKOA

La Parzonería General de Gipuzkoa y Araba, (en euskera: Gipuzkoa eta Arabako Partzuergo Orokorra o Gipuzkoako Partzuergo Nagusia), es una entidad local de la provincia de Gipuzkoa que no posee el estatuto jurídico de municipio y que no está integrada en ningún término municipal.

Se trata de un territorio de monte sobre el que ejercen su condominio desde la Edad Media cuatro municipios de la comarca del Goierri (en Gipuzkoa): Idiazabal, Segura, Zerain y Zegama; y dos municipios de la Cuadrilla de Salvatierra (en Araba): San Millan y Asparrena. Desde 1994 la Parzonería General de Gipuzkoa y Araba se encuentra englobada dentro del parque natural de Aizkorri-Aratz.

Goierri Raid discurrirá por los terrenos la Parzonería General, tierras de gran riqueza natural, por lo que se ruega a todos los participantes que caminen con el máximo respeto. Cierren las puertas que estén cerradas , respeten el ganado, llevar la basura consigo y, en general, dejar la montaña en el mismo estado en que la encontraron.



3. LOCALIZACIONES E INFORMACIÓN PRÁCTICA

El centro de competición está situado en Idiazabal (Gipuzkoa).

A continuación, facilitamos un mapa detallado con las zonas de interés para la competición.



CENTRO DE COMPETICION:

Comida, duchas y suelo duro. Polideportivo de Idiazabal. También se encontrará la oficina permanente del centro de competición.

Link google maps: <https://maps.app.goo.gl/sW7HnB5wAA3oFXCq8>

SALIDA, META Y RECEPCIÓN CORREDORES SÁBADO: Plaza Mayor.

PARKING AUTOCARAVANAS: En el cancha que está delante del polideportivo

PARKING COCHES: Hay parkings grandes en la calle principal, Kale Nagusia 25, y Kale Nagusia 48, Idiazabal.



4. INSCRIPCIONES

Las inscripciones se abrirán el 9 de MAYO.

La inscripción al GOIERRI RAID 2026 se realizará a través de la página ROCKTHESPORT. Habrá un único precio por participante, será 40€.

Categoría AVENTURA (máximo 70 equipos)

El precio de la inscripción incluye:

- Bolsa del corredor con obsequios
- Un juegos de Mapa por participante y Roadbook
- Seguro de la prueba
- Sistema de cronometraje SPORTIDENT y chip.
- Suelo duro y duchas
- Comida final y avituallamientos
- Premios y sorteo de material

5. PROGRAMA

Los horarios son aproximados, se detallarán más adelante.

VIERNES 18 de septiembre

De 20:00 a 21:00 Recogida de Dorsales en el polideportivo.
Habrá suelo duro para dormir para los que quieran

SABADO 19 de septiembre

7:00-7:45 Dejar bicicletas y bolsa A en la transición T1 (a 10min en coche).
**Se desvelará la ubicación de la transición T1 un día antes del raid.*

7:15-8:15 Recogida de Dorsales y entrega de bolsa B en la salida.

8:30 Briefing explicativo.

9:00 Inicio de Carrera GOIERRI RAID 2026

17:00 Cierre Meta sin penalización GOIERRI RAID 2026

17:30 Cierre Meta GOIERRI RAID 2026

18:00 Cena en el centro de competición y entrega de Premios



6. CATEGORÍAS

FEMENINA:

Equipos formados por 2 o 3 componentes femeninas.

Recorrido de un máximo de 8 horas.

Premios para los 3 primeros equipos que obtengan el mayor número de puntos antes del cierre de meta de carrera. En caso de empate a puntos, ganará el que menos tiempo haya invertido en conseguirlos.

MASCULINA:

Equipos formados por 2 o 3 componentes masculinos.

Recorrido de un máximo de 8 horas.

Premios para los 3 primeros equipos que obtengan el mayor número de puntos antes del cierre de meta de carrera. En caso de empate a puntos, ganará el que menos tiempo haya invertido en conseguirlos.

MIXTA:

Equipos formados por al menos 1 componente femenino y 1 masculino, el tercer componente, de haberlo, podrá ser de ambos sexos.

Recorrido de un máximo de 8 horas.

Premios para los 3 primeros equipos que obtengan el mayor número de puntos antes del cierre de meta de carrera. En caso de empate a puntos, ganará el que menos tiempo haya invertido en conseguirlos.

****Tanto los equipos formados por 2 como por 3 componentes optarán a la misma clasificación dentro de su categoría, con el único requisito de que el equipo deberá terminar el Raid con los mismos componentes que ha tomado salida, en caso contrario, serán descalificados.***

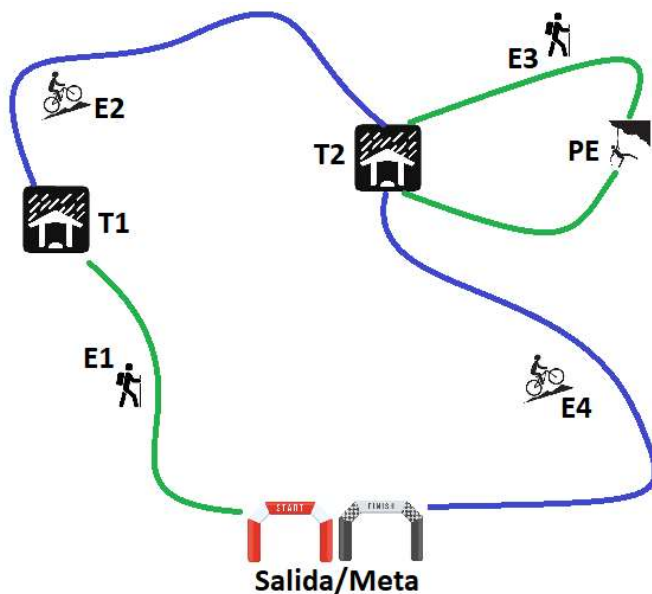
*Es decir, si un equipo empieza con 3 componentes en categoría masculina, deberá terminar con los 3 componentes para clasificar, si uno de ellos se retirara y solo acabaran 2, no se clasificarían. **



7. DISCIPLINAS

- **ORIENTACIÓN:** La orientación puede considerarse la disciplina principal de la carrera, ya que en todas las secciones los equipos tendrán que avanzar con la única ayuda del mapa y la brújula. Tener por lo menos un buen navegador/estratega en el equipo puede resultar clave para gestionar bien el tiempo de carrera.
- **TREKKING:** Transitamos por una gran variedad de terrenos, campo abierto, cimas con inmejorables vistas, zona kárstica, bosque a través, senderos divertidos, etc. No es necesario tener una gran experiencia en la montaña para poder circular por las etapas de trekking. Fácilmente recortables en caso de no querer hacer el recorrido completo.
- **MTB:** Transitan en el 80% de su recorrido por pistas y caminos anchos, y salvo en algún momento puntual en el que tendremos que empujar la bici (ya sea por falta de habilidad o por exceso de pendiente) todas las secciones de bici serán perfectamente ciclables sin ser un gran experto en conducción y manejo de MTB.
- **CUERDAS:** Prueba especial de escalada y descenso de rapel, nivel básico. Su realización no será obligatoria, pero sí perderemos los puntos de la prueba en caso de no realizarla.

8. ESQUEMA DE CARRERA y DESCRIPCIÓN DE SECCIONES



MTB: +- 30kms
Trekking: +- 25kms



T	min	→ 34 km ←	1390 m ↑		9:00 →		← 17:00	3 h 20'
	max	→ 69 km ←	2850 m ↑					7 h 30'
		Distantzia	Desnibela +	Desnibela -	Irteera →	Diziplina	← Itxiera	D. onena
S①	min	8 km	580 m	440 m	9:00			1h 10'
	max	11 km	760 m	620 m				1h 30'
S②	min / max	11 km	530 m	230 m				1h 10'
S③	min	* Erabat alde batera utzi daiteke *			11:00		15:30	*****
	max	15 km	820 m	820 m				2 h 30'
S④	min	15 km	280 m	720 m	13:30		17:00	1 h
	max	32 km	760 m	1200 m				2 h 30'

Habr  dos tipos de baliza durante el raid:

- Balizas obligatorias, identificadas con letras, A, B, C, D, E, etc... ser  obligatorio picar estas balizas para clasificar en el Goierri Raid 2026.
- Balizas opcionales, identificadas con n meros, 1, 2, 3, 4, etc... Todas las pruebas especiales ser n opcionales.
- El orden de recogida de balizas es libre en todo el raid.

S1 TREKKING SECCI N LINEAL:

Desde la salida en Idiazabal hasta la transici n T1, donde hemos dejado previamente las bicicletas. En esta secci n habr  balizas obligatorias y opcionales. En un momento tendr is que cruzar la autov a N1 por un t nel. Est  bien indicado en el mapa. EST  COMPLETAMENTE PROHIBIDO CRUZAR LA AUTOV A POR ENCIMA.

S2 BTT-Mountain Bike SECCI N LINEAL:

La tendencia de esta secci n es ascendente, hasta la transici n T2. En esta secci n habr  balizas obligatorias y opcionales. Cuidado al llegar a la T2, hay que cruzar una carretera donde hay poco tr fico pero no est  cerrado al tr fico.

S3 TREKKING SECCI N CIRCULAR:

Empezar is y terminar is en la transici n T2-T3. Todas las balizas de esta secci n son opcionales, est  planteado como un rogaine. Una carretera cruza el mapa en el centro, cuidado al cruzar o transitar por ella, hay poco tr fico pero no est  cerrado al tr fico. Al sur de esta carretera utilizaremos un mapa de GOT (Gipuzkoako Orientazio Taldea), donde la representaci n de la vegetaci n es bastante fiel. Al norte de la carretera el mapa es de mapant, y la vegetaci n no est  revisada. Si se quieren coger las balizas del lado norte, se recomienda coger todas las del lado norte en recorrido lineal. Tambi n cruza una v a ferrocarril en el mapa. EST  COMPLETAMENTE PROHIBIDO CRUZAR LAS V AS DEL TREN POR ENCIMA. Si llegamos a las v as del tren, darse la vuelta y dirigirse al oeste para cruzarlo.



S4 BTT-Mountain Bike:

Esta sección tiene dos partes. La primera parte tipo rogaine, la segunda parte de aproximación a meta en tipo lineal. Cuidado con el tiempo, se necesitan como mínimo hora y cuarto para llegar directamente a meta. En esta sección encontraréis balizas obligatorias y opcionales. En un momento tendréis que cruzar la autovía N1 por un túnel y después seguir por un recorrido obligatorio balizado paralelo a la autovía. **ESTÁ COMPLETAMENTE PROHIBIDO CRUZAR LA AUTOVÍA POR ENCIMA.**

9. PRUEBAS ESPECIALES

Habrá 4 pruebas especiales durante el raid.

PE 1 - RAPPEL (Sección S3):

Lo encontraréis en un punto de la sección 3-trekking. Habrá dos líneas de rappel, y tendrán que hacerlo al menos dos componentes del equipo. Si se juntan más de un equipo en el rappel, cada equipo tendrá que bajar por la misma línea. Solo los componentes que vayan a rappelar, picarán la baliza antes de empezar a rapelar. Será obligatorio llevar el MATERIAL ESPECIAL CUERDAS para rappelar.

PE 2 - ESCALADA (Sección S3):

Lo encontraréis en un punto de la sección 3-trekking. Tendréis que escalar en modo TOP-ROPE una corta pared de IV o III. Lo tendrá que realizar un componente del equipo. Después de escalar, picarán la baliza todos los componentes del equipo. Será obligatorio llevar el MATERIAL ESPECIAL CUERDAS para escalar.

PE 3 - SLACKLINE (Sección S3):

Esta prueba especial se encontrará en la transición T2-T3. Se podrá hacer en cualquier momento de la S3. Lo tendrá que realizar un componente del equipo, teniendo 2 intentos. Si no se consigue hay una baliza de penalización para obtener los puntos de la prueba. Después de realizar la prueba, picarán la baliza todos los componentes del equipo.

PE 4 - PUMPTRACK (Sección S4):

Lo encontraréis en un punto de la sección S4-BTT. Un componente tendrá que realizar un tramo del circuito sin dar pedales. Si no se consigue hay una baliza de penalización para obtener los puntos de la prueba. Después de realizar la prueba, picarán la baliza todos los componentes del equipo.



10. ASISTENCIA Y TRANSICIONES

La asistencia será proporcionada por la organización, de manera parcial.

T1. La transición 1 (T1) será el final de la S1 – treking lineal y el inicio de la S2 – BTT.

Antes del inicio de la carrera, los participantes deberán desplazarse por sus propios medios hasta la T1 (situado a 5,5km – 7 min en coche) para dejar en ella:

- Las bicicletas de los integrantes del equipo
- La bolsa “A” con el material necesario que queramos dejar en la T1 (zapatillas de bici, ropa de recambio, casco, comida, etc).

Habrá una persona de la organización para poner números a las bolsas, indicarles el lugar de colocación de las bicis y posibles dudas.

En la transición T1 habrá avituallamiento líquido y sólido.

T2-T3. La transición T2-T3 será el final de la S2 – BTT lineal, el inicio y final del S3 – Treking circular y el Inicio de la S4 – BTT Lineal.

Antes de la carrera en la recepción de corredores, indicaremos un lugar donde dejaréis las bolsas “B” con el material que queréis que os llevemos a la T2-T3. La organización será la encargada de llevar esta bolsa hasta la transición para que la tengáis disponible.

En la transición T2-T3 habrá avituallamiento líquido y sólido.

En la transición T2-T3 hay un bar, y estará abierto.

Ambas bolsas A y B serán traídas de vuelta por la organización al polideportivo.

META: En la meta tendréis avituallamiento para recuperar fuerzas.

11. CRONOMETRAJE

Se utilizará el sistema de cronometraje Sportident* y no se realizarán descargas intermedias durante la carrera. **La organización pondrá todos los chips, no hace falta que llevéis el vuestro.**

Todos los componentes del equipo tendrán que picar la baliza en un minuto. Se recuerda que todos los componentes del equipo tienen que avanzar juntos.



12. MATERIAL OBLIGATORIO

Material obligatorio durante TODO el Raid:

POR EQUIPO:			
	1x	BOTIQUIN	Esparadrapo, gasas, vendas, antiinflamatorios, antisépticos,...
	1x	TELEFONO MOVIL	Apagado, con batería cargada y el PIN escrito en la parte posterior
	1x	BRÚJULA	
POR CORREDOR:			
	1x	Chaqueta cortavientos manga larga	
	1x	Pantalón de lluvia largo	Según la meteo serán recomendables, pero no obligatorias.
	1x	Camelback o bidón	Con capacidad de al menos 1 Litro para transportar agua
	1x	Mochila	Con capacidad para llevar todo el material
	1x	Buff o gorro	



	1x	Silbato	
	1x	Manta Térmica	

Material obligatorio por Disciplina:

TREKING:			
	1x	Pantalón largo (Recomendable)	En ocasiones tendremos que atravesar pasos de vegetación alta. Pantalones largos o calcetines largos serán recomendables.
	1x	Bastones (Recomendable)	
BTT:			
	1x Equipo	KIT DE REPARACIONES	Cámara, inflador o bombonas, mechas, desmontables, multiherramienta
	1x	BICICLETA	



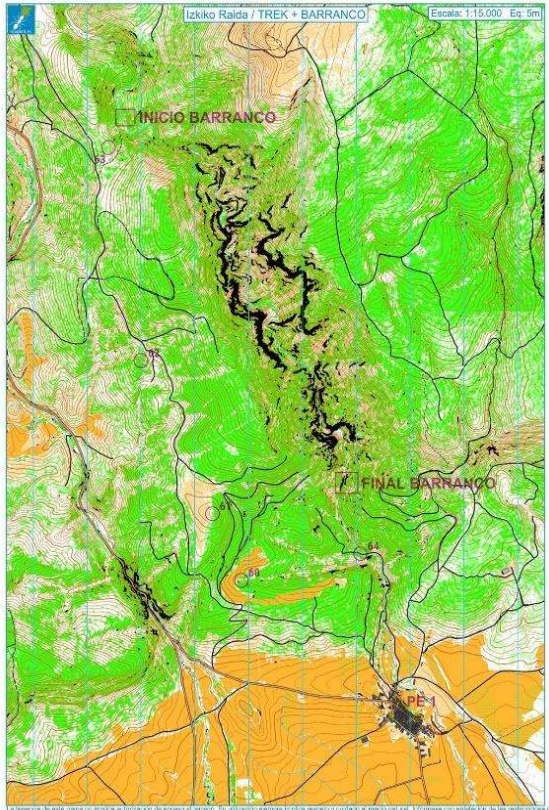
	1x	CASCO DE CICLISMO	Homologado para la práctica de ciclismo
	1x	PORTAMAPAS BTT (Recomendable)	No obligatorio, pero facilita la orientación mientras montas en BTT
CUERDAS:			
	1x	Arnés homologado	Homologado para la escalada
	1x	Descensor	Ocho o reverso
	2x	Mosqueton HMS	HMS homologado Con rosca. Uno para rappelar y el otro para el cabo de anclaje.
	1x	Casco	Vale el de bicicleta
	1x	Guantes largos	Para rapelar
	1x	Cabo de anclaje	Para prueba de rappel.



Material PROHIBIDO:

- Equipos de comunicación (walkie Talkies, teléfonos, etc.)
- Sistemas electrónicos de navegación (GPS)

13. CARTOGRAFÍA



En GOIERRI RAID 2026 se utilizarán mapas basados en la cartografía de [Mapant](#) revisados y actualizados por nuestro equipo de trabajo. La simbología utilizada en estos mapas sigue la normativa ISMTBOM de la IOF.

En una sección de trekking se utilizará un mapa de O-Pie, propiedad de GOT (Gipuzkoako Orientazio Taldea).



14. NORMATIVA

1. Las Carreras de Aventura o Raid de aventura se realizan en total autonomía, esto quiere decir, que salvo alguna excepción en la que pueda haber algún paso obligatorio marcado (por su peligrosidad, etc.), el resto del recorrido estará sin balizar, y será el propio equipo con la ayuda del mapa el que decida por donde quiere moverse.
2. El tiempo máximo de carrera es de 8 horas desde el momento de salida.
 - a. A partir de 8 horas 0 minutos y 1 segundo se perderán todos los puntos de la última sección.
 - b. A partir de las 8 horas 30 minutos y 1 segundo se perderán todos los puntos de todas las secciones.
3. Los Puntos de Control o Balizas (CP), que deberemos de encontrar con la ayuda del mapa en cada SECCION, tendrán un valor de puntuación diferente, atendiendo a los criterios de exigencia física y exigencia en materia de orientación a la hora de buscarlos.
4. No será obligatorio pasar por todos los CP, ni tampoco cumplir con el tiempo máximo de carrera. Es decir, si algún equipo por ejemplo decide tras 5 horas de carrera, ir a meta y terminar la carrera en ese momento, clasificará con los puntos obtenidos hasta ese momento.
5. El criterio para establecer el orden de la clasificación final será el siguiente:
 - a. El equipo que obtenga el mayor número de puntos dentro del tiempo de carrera.
 - b. En caso de empate a puntos, el equipo que haya tardado menos tiempo en conseguirlos.
6. Cada equipo, para poder clasificar en su respectiva categoría (Masculina, Femenina o Mixta), deberá de terminar la carrera con los mismos componentes con los que ha tomado la salida, habiendo completado todos ellos la totalidad del recorrido, no pudiendo relevarse ni intercambiarse en ningún momento.
7. Todos los componentes del equipo tienen que ir juntos, salvo en las pruebas especiales que así lo requieran.
8. Tirar basura o dejar desechos en el monte será razón de descalificación del raid.



15. ORGANIZADORES Y COLABORADORES

ORGANIZADORES:

ERRONKA BILA KRIROL KLUBA
Equipo de raids CAPRA ALPINA

COLABORADORES:

Idiazabalgo Udala
GOITUR Goierriko turismo agentzia
GOT Gipuzkoako Orientazio Taldea
AMPO
IRIZAR
SORALUCE
LABORAL KUTXA

