

REGLAMENTO DEL TORNEO DE FUTBOLÍN

Documento de normas y funcionamiento del torneo

1. Objeto del torneo

El presente reglamento regula la organización y participación en la actividad, con el objetivo de fomentar la convivencia, el respeto, el juego limpio y el buen ambiente entre los participantes.

El torneo tendrá carácter participativo y recreativo. La organización podrá adaptar el sistema de competición cuando sea necesario para garantizar que la actividad se desarrolle dentro del horario previsto.

2. Horario

El torneo se desarrollará en dos franjas horarias dentro del mismo día:

- Primera franja: de 11:00 a 14:00 horas.
- Segunda franja: de 19:00 a 22:00 horas.

La fecha y el lugar concreto de celebración se comunicarán en los carteles, autorizaciones o formularios de inscripción correspondientes.

3. Edades permitidas

Podrán participar jóvenes con edades comprendidas entre 12 y 17 años, ambas incluidas, salvo que la organización indique otra condición en la inscripción.

4. Inscripción obligatoria

Será requisito imprescindible para participar:

- Estar inscrito previamente en la actividad.
- Presentar la autorización firmada por los progenitores o tutor legal.
- Aceptar las normas de participación y comportamiento establecidas por la organización.
- Cumplir con la edad permitida para participar.

No podrá participar ninguna persona que no haya realizado correctamente la inscripción o que no entregue la autorización firmada correspondiente.

5. Número de participantes

No se establece un límite cerrado de participantes en el reglamento. La organización gestionará las inscripciones, turnos, emparejamientos y tiempos de juego en función del número final de personas inscritas y del material disponible.

Si el número de participantes fuese muy elevado, la organización podrá adaptar el sistema de competición, reducir la duración de partidas o cerrar rondas oficiales para que el torneo finalice dentro del horario establecido.

6. Material disponible

El torneo se disputará utilizando dos futbolines disponibles para la actividad.

Material	Unidades	Uso previsto
Futbolín Modelo Madrid	2	Partidas por parejas

El material necesario para el desarrollo de la actividad deberá ser aportado o gestionado por el equipo organizador.

7. Formación de parejas

La inscripción se realizará de forma individual. Una vez cerrada la inscripción o antes del inicio de las rondas, la organización asignará las parejas de manera aleatoria, arbitraria u organizada para facilitar el desarrollo del torneo.

Las parejas asignadas serán las que participen durante la ronda o fase correspondiente. La organización podrá reorganizar parejas si hubiera ausencias, número impar de participantes o cualquier incidencia que afecte al funcionamiento del torneo.

Si el número de participantes fuese impar, la organización podrá establecer turnos de espera, rotaciones o cualquier otra solución que permita la participación de la mayor cantidad posible de personas.

8. Asignación de contrincantes

Los enfrentamientos entre parejas serán asignados por la organización de forma aleatoria, arbitraria u organizada, teniendo en cuenta el número de participantes, la disponibilidad de los dos futbolines y el tiempo restante.

Los participantes deberán aceptar la pareja y los contrincantes asignados para evitar retrasos en el desarrollo de la actividad.

9. Sistema de competición

El sistema de competición se adaptará al número final de participantes. La organización podrá utilizar rondas clasificatorias, eliminatorias directas, ligullas breves o un sistema mixto.

Como criterio general, se intentará que todos los participantes jueguen al menos una partida oficial. Si el número de inscritos fuera elevado, se priorizará un sistema ágil de rondas cortas para no superar el horario previsto.

Fase orientativa	Horario aproximado	Objetivo
Organización e inicio	11:00 - 11:15	Revisión de inscripciones y asignación inicial de parejas
Rondas de mañana	11:15 - 14:00	Partidas clasificatorias o primeras eliminatorias
Reanudación	19:00 - 19:15	Revisión de cuadro, parejas y participantes presentes
Rondas finales	19:15 - 21:40	Semifinales, final o rondas decisivas según participación
Cierre	21:40 - 22:00	Revisión final, diploma y cierre del torneo

10. Duración y resultado de las partidas

La duración y el objetivo de cada partida podrán ajustarse según el número de participantes. Como referencia, las partidas podrán jugarse a un número determinado de goles o con un tiempo máximo.

- Rondas clasificatorias: partidas rápidas, preferentemente a 5 goles o con un máximo aproximado de 7 minutos.
- Semifinales y final: partidas a 7 o 10 goles, o con un tiempo máximo definido por la organización.
- Si una partida se alarga demasiado, la organización podrá cerrarla por tiempo y dar como ganadora a la pareja que vaya por delante en el marcador.

11. Normas básicas de juego

- No se permitirá girar las barras de forma descontrolada.
- No se permitirá mover, levantar o golpear el balón de forma intencionada.
- Si la bola queda parada en una zona inaccesible, la organización indicará cómo reanudar el juego.
- Los goles serán válidos cuando la bola entre claramente en la portería.
- En caso de duda, la decisión de la organización será definitiva.

12. Empates y desempates

Si una partida termina empatada al finalizar el tiempo establecido, se podrá jugar a gol de oro: la primera pareja que marque un gol será la ganadora.

Si por motivos de tiempo no fuera posible alargar la partida, la organización podrá resolver el desempate mediante una jugada final, sorteo controlado o decisión organizativa previamente comunicada.

13. Obsequios y diplomas

La organización podrá entregar un diploma al ganador o pareja ganadora del torneo. También podrá realizar una foto final o acto breve de cierre si el horario lo permite.

14. Normas de comportamiento

Todos los participantes deberán mantener una actitud respetuosa con compañeros, rivales, organización, responsables de la actividad y público asistente.

- No se permitirán insultos, amenazas, empujones, golpes, faltas de respeto ni conductas antideportivas.
- No se permitirá manipular, golpear, mover o forzar el material de juego.
- La organización podrá expulsar de la actividad a cualquier participante que incumpla estas normas.

15. Puntualidad

Los participantes deberán estar atentos a su turno. Si una persona, pareja o equipo no está presente cuando sea llamado, dispondrá de un máximo de 1 minuto para presentarse.

Transcurrido ese tiempo, la organización podrá pasar el turno, dar la partida por perdida o recolocar al participante en función del desarrollo del torneo.

16. Decisiones de la organización

La organización se reserva el derecho a modificar turnos, emparejamientos, duración de partidas, sistema de competición o cualquier aspecto necesario para garantizar el correcto desarrollo de la actividad.

Las decisiones de la organización serán definitivas en caso de duda, conflicto o situación no prevista en este reglamento.

17. Aceptación del reglamento

La inscripción en el torneo implica la aceptación completa del presente reglamento por parte de los participantes y de sus progenitores o tutor legal, al tratarse de menores de edad.