LIGA ESPAÑOLA AOCO CLIMBSKIN 2026

1. Modalidades deportivas

Los competidores podrán participar en cualquiera de las dos modalidades que se ofrecen.

- ELITE
- STARTER

Dentro de la categoría Elite habrá 3 subcategorías por edad:

- PROMESAS (hasta 24)
- SENIOR (de 25 a 39)
- MÁSTER (de 40 en adelante)

La edad a tener en cuenta será la edad a fecha 31 de diciembre.

Se generarán 11 rankings anuales, uno por modalidad y sexo, más el del Clubes.

Los competidores Elite, puntuarán tanto en Elite como en su subcategoría de edad, pero no podrán ganar premio en su subcategoría si lo hace en Elite absoluto.

Se podrá competir en la categoría que se quiera (ELITE/STARTER) en cada carrera, pero no se sumarán los puntos de diferentes categorías, los premios no son acumulables.

2. Sistema de puntuación

Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos
1	100	13	52	25	28	37	4
2	88	14	50	26	26	38	2
3	78	15	48	27	24	39	2
4	72	16	46	28	22	40	2
5	68	17	44	29	20	41	2
6	66	18	42	30	18	42	2
7	64	19	40	31	16	43	2
8	62	20	38	32	14	44	2
9	60	21	36	33	12	45	2
10	58	22	34	34	10	46	2
11	56	23	32	35	8	47	2
12	54	24	30	36	6	48	2

A partir del número 38 y hasta el último clasificado, puntuarán con 2 puntos.
Las personas que no acaben la carrera recibirán un 1 por participar.

En caso de empate se desempatará en favor de quién resulte mejor clasificado en los enfrentamientos directos entre los participantes a desempatar. Si persiste el empate ganará quien haya competido contra más participantes en sus 6 mejores puestos.

"Individualmente somos GRANDES…

Pero juntos EXCELENTES"

3. Normativa

Todas las carreras del campeonato dispondrán obligatoriamente de las categorías que puntúan en la Liga.

La categoría Elite tendrá normativa O.S.O. pudiendo tener penalizaciones excepto en el último obstáculo de suspensión (salvo imposibilidad por motivos extraordinarios justificados).

La categoría Starter tendrá un sistema de vidas o penalizaciones por cada obstáculo no superado (NO BURPEES)

El corredor/a Starter NO quedará descalificado/a, aunque pierdas todas las vidas. Cada carrera podrá decidir el número de vidas que le quiere otorgar a cada participante de la categoría Starter.

En la categoría Clubes, el ganador será el club con mayor participación durante el calendario 2026

Podrá haber obstáculos con penalización in situ, excepto en el último obstáculo de suspensión (salvo imposibilidad por motivos extraordinarios justificados).

Reglas generales de la competición:

- En los obstáculos de suspensión será obligatorio tocar campana.
- Para los rocódromos será el organizador quién decida si se ha de llegar a algún punto en concreto, ya que cada rocódromo es diferente construcción.
- En los obstáculos que se utilicen palos y no haya campana, siempre se deberá introducir el palo en el primer agujero y acabar en el último, salvo que la carrera establezca un inicio o final diferentes, en ese caso se seguirán las indicaciones de la dirección de carrera.
- En los obstáculos que encontremos dos palos para progresar se deberán utilizar los dos obligatoriamente.
- Las pulseras deberán estar siempre visibles, no se podrá llevar prendas como muñequeas, relojes, manga larga, etc. que puedan dificultar la visión de las pulseras (los organizadores podrán realizar un corralito de acceso en la salida para la comprobación de pulseras)
- No se permitirán ayudas externas.
- Sólo se podrá avituallar en los avituallamientos puestos por la organización**, únicamente se podrá dar agua en ocasiones excepcionales y previa autorización del organizador.**
- Se deberá acabar la carrera con el equipamiento que se inicie la competición, no pudiendo tampoco coger nada de material externo, ejemplo; guantes, magnesio, geles, gafas, …
- Se permite el uso de magnesio y guantes.
- No se permitirá continuar en competición a ningún participante que presente sangrado visible en las manos. La participación solo podrá reanudarse una vez que las heridas hayan sido correctamente cubiertas y el sangrado controlado.
- No se permitirá la participación descalza en ningún momento de la competición, incluidas las zonas de natación. El uso de calzado será obligatorio durante todo el desarrollo de la prueba

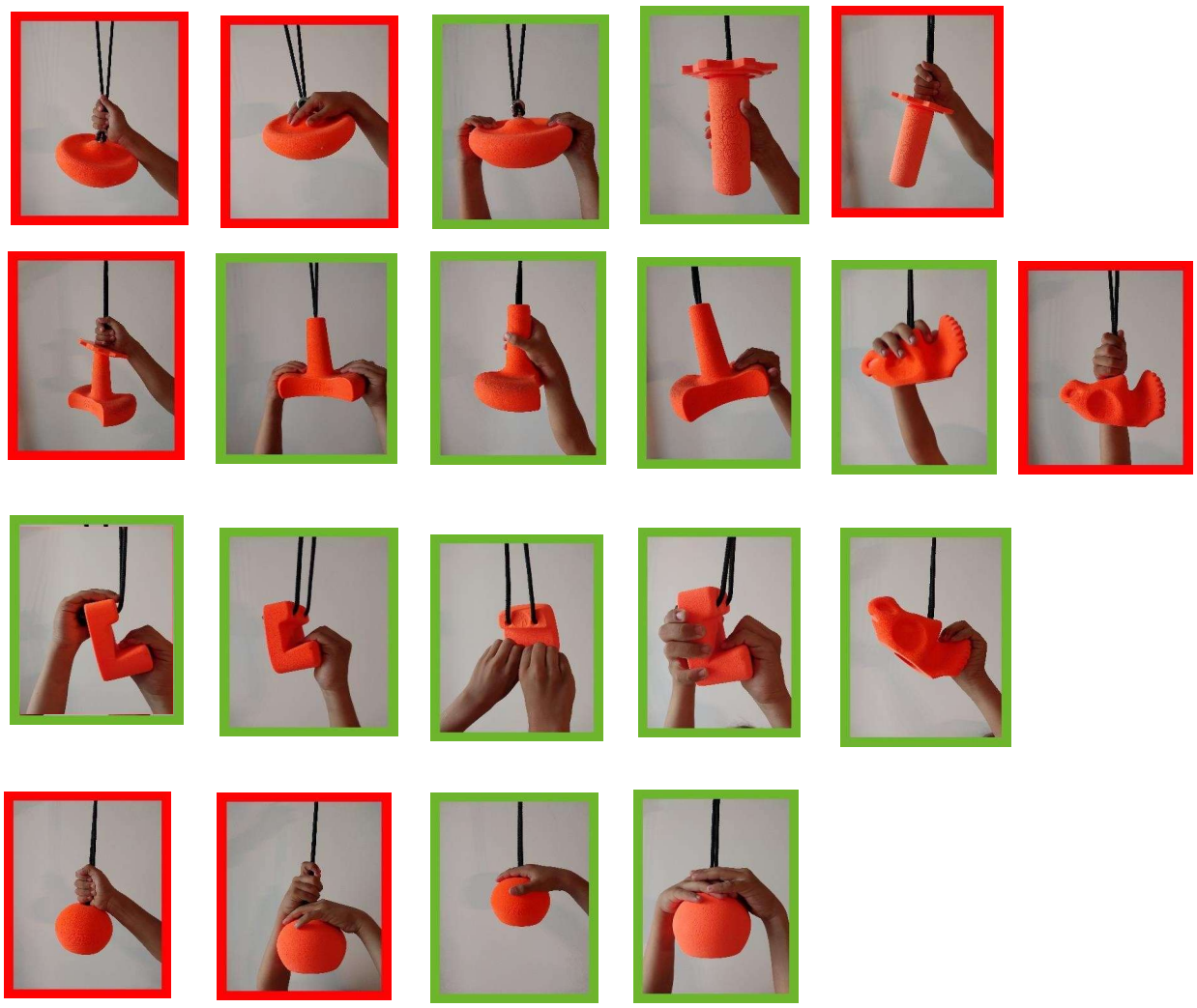
En cuanto a los agarres y más concretamente con los de Top Holds encontraremos un criterio muy definido:

No se agarrarán las cuerdas o cadenas que sujetan estos elementos, salva construcciones diseñadas para ello, como pueden ser columpios, balancines, …

“Individualmente somos GRANDES…

Pero juntos EXCELENTES”

Dentro de los Top Holds encontramos algunas piezas que suelen crear confusión tanto a corredores como organizadores, tras conversación con el fabricante nos ha indicado cuál era su idea en el momento de fabricación de estas piezas, por lo que se ha optado por simplemente hacer caso de estas indicaciones. Se adjuntan ejemplos de estas piezas y algunas más.



4. **Ranking y Cronometraje**

Para poder clasificar en cualquiera de sus modalidades, será necesario participar al menos en **3 carreras** del calendario de la LIGA ESPAÑOLA AOCO CLIMBSKIN.

Puntuarán sus **6 mejores** clasificaciones de todas las pruebas en que se haya competido.

Los tiempos oficiales serán registrados por el cronometrador de la prueba mediante **sistema de Chips** y enviados a Aoco España en un plazo máximo de 72 horas.

Control Obligatorio de las pulseras:

Se deberá controlar en la salida la correcta colocación de las pulseras coincidiendo con el dorsal del participante.

Se deberá controlar en la llegada el número de pulseras/vidas de cada participante.

“Individualmente somos GRANDES…

Pero juntos EXCELENTES”

Saltarse este control por parte del participante será motivo de descalificación.

5. Requisitos

Para poder optar a los premios en metálico y regalo de dorsales los competidores deben cumplir los siguientes requisitos:

- Haber participado en al menos 3 pruebas.
- Estar registrado en la web de inscripción para competidores de la LIGA ESPAÑOLA AOCO CLIMBSKIN
- Recoger el cheque en persona, no se entregará a terceras personas salvo causa justificada*
- En caso de no asistir a la gala se deberá de indicar si se quiere que alguien recoja el trofeo, en este caso no se entregarán ni los cheques ni los regalos.
- Los dorsales que se entregan como premios son intransferibles.
- El cobro del premio estará condicionado a su publicación por parte del premiado en RRSS etiquetando a AOCOESP, mostrando los premios. En caso de no disponer de RRSS se enviará la foto a info@aocospain.com.

  *** - Enfermedad grave o muerte de un familiar hasta segundo grado de consanguinidad o afinidad, debidamente justificada**
  - Enfermedad o accidente de la persona interesada que impida la participación en el evento
  - Anulación del evento por la organización.

6. Reclamaciones y sanciones.

Podrán formular reclamaciones las personas interesadas, que estén registradas en AOCO como corredores y que estén participando en la Liga en curso.

Dispondrán de 96 horas desde la carrera para efectuar la reclamación,

Sólo se admitirán pruebas de video e imágenes sacadas exclusivamente de este mismo.

La reclamación deberá de ir acompañada del pago de 50€, estos se devolverán íntegramente en caso de aceptar la reclamación.

Una vez aceptada la reclamación por el comité de valoración, le será transmitida al participante afectado en el plazo de 24h, la persona afectada dispone de 48h para presentar alegaciones. Una vez que el comité reciba las alegaciones o venza el plazo, el comité resolverá en un plazo no superior a 72.

Las sanciones pueden ser desde, la perdida de posiciones o descalificación, hasta la expulsión de la Liga.

7. Premios

Para la LIGA ESPAÑOLA AOCO CLIMBSKIN, se presentan la siguiente bolsa de premios:

3000 € a repartir en premios económicos, para los tres primeros participantes de la categoría ELITE, y los tres primeros de cada subcategoría, tanto masculino como femenino.

SUBCATEGORIAS:

- PROMESAS
- SENIOR
- MASTER

A la categoría STARTER se les entregará trofeos, inscripciones, material deportivo y demás regalos que vayamos obteniendo.

Los clubs con más participación tendrán trofeo y el ganador será invitado a la comida de la gala

“Individualmente somos GRANDES…

Pero juntos EXCELENTES”

	ELITE MASCULINO Y FEMENINO
1	500 € Y TROFEO + 5 DORSALES
2	300 € Y TROFEO + 4 DORSALES
3	150 € Y TROFEO + 3 DORSALES

	SUBCATEGORIAS ELITE
1	100 € Y DIPLOMA
2	60 € Y DIPLOMA
3	40 € Y DIPLOMA

	STARTER MASCULINO Y FEMENINO
1	5 DORSALES + TROFEO
2	4 DORSALES + TROFEO
3	3 DORSALES + TROFEO

INSCRIBETE AQUI

Todos los atletas premiados están invitados a la comida del Congreso Nacional de Carreras de Obstáculos.

8. Clubs

Para puntuar como clubes será necesario que el club esté inscrito en la Liga Aoco Climbskin 2026.

El ranking de clubs será por puntos, estos puntos se otorgarán por número de participantes.

En cada carrera habrá diferentes puntuaciones.

Estas puntuaciones se crearán en función del número de clubes que participen.

Al club con más participantes se le otorgarán tantos puntos como clubes hayan participado, después se irán otorgados puntos al resto de la siguiente manera:

Ejemplo

En el evento X participaron 10 clubs, por lo que repartirán puntos desde 10 a 1. Estos tuvieron el siguiente número de participantes y la puntación se repartió de esta manera:

Participación	Puntuación
Club 1 – 5 participantes	Club 3 – 10 puntos
Club 2 – 8 participantes	Club 6 - 9 puntos
Club 3 – 16 participantes	Club 4 - 8 puntos
Club 4 – 13 participantes	Club 9 – 7 puntos
Club 5 – 4 participantes	Club 2 – 6 puntos
Club 6 – 15 participantes	Club 8 – 5 puntos
Club 7 – 1 participantes	Club 1 – 4 puntos
Club 8 – 6 participantes	Club 5 – 3 puntos
Club 9 – 12 participantes	Club 10 – 2 puntos
Club 10 – 3 participantes	Club 7 – 1 punto

En caso de empate en el número de participantes se les otorgará el mismo número de puntos a los clubes que coincidan, siendo esta puntación la que corresponda en el sistema de puntuación, al resto de clubes se les otorgarán los puntos que les correspondan.

“Individualmente somos GRANDES…

Pero juntos EXCELENTES”