

REGLAMENTO DEL TORNEO DE BALONCESTO 3x3

Documento de normas y funcionamiento del torneo

Formato	3 contra 3, con reserva opcional inscrito previamente
Horario previsto	De 18:00 a 22:00 horas

1. Objeto del torneo

El presente reglamento regula la organización y participación en el torneo de baloncesto 3x3. El objetivo principal es fomentar la convivencia, el compañerismo, la práctica deportiva, el respeto y el buen ambiente entre los participantes.

El torneo tendrá carácter deportivo y participativo. Todos los jugadores deberán mantener una actitud correcta antes, durante y después de cada partido.

2. Fecha, horario y lugar

El torneo se desarrollará en horario de 18:00 a 22:00 horas. La fecha, la ubicación concreta y la hora de llegada se comunicarán en la convocatoria, cartel, formulario de inscripción o autorización correspondiente.

Los partidos se disputarán en el espacio deportivo habilitado por la organización. La organización podrá modificar horarios, duración de partidos o sistema de competición si fuera necesario para garantizar el correcto desarrollo del torneo.

3. Edades permitidas

Podrán participar jóvenes con edades comprendidas entre 12 y 17 años, ambas incluidas.

No podrá participar ninguna persona que no cumpla con el rango de edad establecido por la organización.

4. Participantes, equipos y reserva

Cada equipo estará formado por 3 jugadores en pista. De forma opcional, cada equipo podrá inscribir 1 jugador reserva, por lo que el equipo podrá estar compuesto por un máximo de 4 participantes inscritos.

El jugador reserva deberá quedar registrado obligatoriamente en el momento de la inscripción inicial del equipo.

Una vez finalizado el plazo de inscripción, no se permitirá añadir nuevos jugadores ni sustituir a ningún participante por otra persona que no estuviera previamente inscrita.

Por tanto, si un equipo se inscribe únicamente con 3 jugadores, solo podrán participar esos 3 jugadores durante todo el torneo. En caso de lesión, ausencia o imposibilidad de jugar de alguno de ellos, no podrá incorporarse un cuarto jugador posteriormente.

El jugador reserva solo podrá participar si aparece inscrito desde el inicio junto al resto del equipo.

5. Capitán del equipo

Cada equipo deberá designar a un capitán en el momento de la inscripción. El capitán será uno de los jugadores inscritos del equipo y actuará como representante ante la organización.

Sus funciones serán:

- Comunicar cualquier duda, incidencia o consulta a la organización.
- Representar al equipo en caso de reclamación o desacuerdo.
- Informar a sus compañeros sobre horarios, normas y decisiones de la organización.
- Colaborar para que el equipo esté preparado antes del inicio de cada partido.
- Mantener una actitud respetuosa al dirigirse a árbitros, responsables y organización.

En caso de protesta, reclamación o consulta durante el torneo, solo el capitán podrá dirigirse a la organización o al árbitro, evitando que varios jugadores protesten al mismo tiempo.

Las reclamaciones deberán realizarse siempre de forma respetuosa. Cualquier falta de respeto, insulto o actitud agresiva podrá ser sancionada por la organización.

6. Inscripción obligatoria

Será requisito imprescindible para participar en el torneo:

- Estar inscrito previamente en la actividad.
- Presentar la autorización firmada por los progenitores o tutor legal.
- Aceptar las normas de participación y comportamiento establecidas por la organización.
- Cumplir con la edad permitida para participar.

No podrá participar ningún jugador que no haya realizado correctamente la inscripción o que no entregue la autorización firmada correspondiente.

7. Obsequios y diplomas

Todos los participantes inscritos recibirán como obsequio una camiseta técnica, así como bebida durante el desarrollo de la actividad.

Además, se hará entrega de diplomas a los equipos ganadores y finalistas del torneo.

8. Sistema de competición

El torneo se organizará, preferentemente, mediante una fase de grupos y una fase final.

La estructura prevista será la siguiente:

- 2 grupos de 5 equipos.
- Cada equipo jugará contra los demás equipos de su grupo.
- Pasarán a la fase final los 2 mejores equipos de cada grupo.
- Se disputarán semifinales y final.

La organización podrá adaptar el sistema de competición en caso de que cambie el número final de equipos inscritos o por motivos de tiempo.

9. Duración de los partidos

La duración orientativa de los partidos será la siguiente:

- Fase de grupos: 7 minutos por partido.
- Semifinales: 8 minutos por partido.
- Final: 10 minutos.

El tiempo se jugará a reloj corrido, salvo que la organización decida detenerlo por causa justificada.

Para que el torneo entre en horario, no habrá prórrogas largas. En caso de empate en semifinales o final, se aplicará el sistema indicado en el apartado de eliminatorias.

10. Inicio y desarrollo del juego

El partido se jugará en media cancha y con una sola canasta.

La primera posesión podrá decidirse mediante sorteo, lanzamiento de moneda o decisión de la organización.

Después de cada canasta, el equipo que ha recibido la canasta sacará el balón desde debajo del aro o desde la zona indicada por la organización, debiendo salir fuera de la línea de triple o de la línea marcada antes de poder atacar.

Cuando el balón salga fuera o haya una falta sin tiro, se reanudará el juego con saque desde la zona frontal o lateral indicada por la organización.

No se permitirá perder tiempo de forma intencionada. Si un equipo retrasa el juego de manera clara, la organización podrá avisar y, si se repite, conceder la posesión al equipo contrario.

11. Sistema de puntuación por canasta

La puntuación de los partidos de baloncesto 3x3 será la siguiente:

Acción	Puntuación
Canasta dentro de la línea de triple o zona marcada	1 punto
Canasta desde fuera de la línea de triple o línea de referencia	2 puntos
Tiro libre anotado	1 punto

Si la pista no cuenta con una línea de triple claramente marcada, la organización podrá establecer una línea de referencia antes del inicio del torneo. En caso de no establecerse dicha línea, todas las canastas de juego tendrán un valor de 1 punto para facilitar el desarrollo del torneo.

12. Puntuación en la fase de grupos

Durante la fase de grupos, la clasificación se realizará mediante el siguiente sistema de puntuación:

Resultado	Puntos
Victoria	3 puntos
Empate	1 punto
Derrota	0 puntos

En caso de empate a puntos entre dos o más equipos, se aplicarán los siguientes criterios de desempate:

1. Diferencia de puntos.
2. Mayor número de puntos anotados.
3. Resultado directo entre los equipos empatados.
4. Tiros libres o decisión de la organización si no hubiera tiempo suficiente.

13. Eliminatorias y empate en semifinales o final

En semifinales y final, si el partido termina empatado, no habrá prórroga larga para evitar retrasos en el desarrollo del torneo.

El ganador se decidirá mediante tiros libres:

- Cada equipo lanzará inicialmente 3 tiros libres.
- Los lanzadores deberán estar inscritos oficialmente en el equipo.
- Si continúa el empate, se continuará con muerte súbita, lanzando un jugador por equipo hasta que haya ganador.
- Un jugador expulsado durante ese partido no podrá participar en los tiros libres.

Antes de las semifinales y la final, los capitanes deberán tener preparados a sus lanzadores para agilizar el desarrollo del torneo.

En caso de incomparecencia en semifinales o final, el equipo presente pasará automáticamente de ronda o será declarado ganador del partido.

14. Sustituciones

Los cambios serán libres e ilimitados, siempre que se realicen de forma ordenada y sin interrumpir el juego de manera innecesaria.

Solo podrán realizarse sustituciones entre jugadores que estén inscritos oficialmente en el equipo antes del inicio del torneo.

No se permitirá que una persona no inscrita sustituya a un jugador lesionado, ausente o que no pueda continuar participando.

15. Puntualidad e incomparecencia

Los equipos deberán estar preparados antes del inicio de cada partido.

Si un equipo no se presenta, no está preparado o no cuenta con 3 jugadores inscritos disponibles tras un margen de cortesía de 5 minutos, perderá el partido por incomparecencia.

Para la clasificación del torneo, la incomparecencia se registrará como victoria para el equipo presentado por 10-0.

Si ambos equipos no se presentan, la organización podrá dar el partido por perdido a ambos equipos o resolver la situación según el tiempo disponible y el desarrollo del torneo.

16. Faltas y juego limpio

No se permitirá el contacto excesivo, los empujones, agarrones, golpes, bloqueos peligrosos, protestas constantes o cualquier acción que ponga en riesgo la seguridad de otro participante.

Las faltas normales se sancionarán con saque para el equipo contrario o con tiros libres si la falta se produce durante una acción clara de tiro, según decida el árbitro o la organización.

En caso de acumulación de faltas o actitud antideportiva reiterada, la organización podrá sancionar al equipo con tiros libres para el rival o con pérdida de posesión.

17. Faltas graves y sanciones

Se considerarán faltas graves las acciones violentas o peligrosas, los golpes intencionados, empujones fuertes, zancadillas, agarrones que provoquen caída, insultos graves, amenazas o cualquier conducta antideportiva grave.

En caso de falta grave o acción peligrosa:

- El jugador responsable será expulsado de ese partido.
- El equipo jugará durante 1 minuto en inferioridad numérica.
- Durante ese minuto no podrá entrar el jugador reserva para sustituir al expulsado.
- El equipo contrario dispondrá de 1 tiro libre y posesión posterior.
- Una vez cumplido el minuto de sanción, podrá entrar otro jugador del equipo siempre que estuviera inscrito previamente.
- El jugador expulsado no podrá volver a jugar ese mismo partido.

Si la acción es considerada especialmente grave, la organización podrá expulsar al jugador del torneo completo.

En caso de agresión física, amenaza grave o conducta muy antideportiva, la organización podrá descalificar al equipo completo.

18. Espacio de juego y delimitación

El torneo se desarrollará en una pista dividida en dos zonas de juego diferenciadas.

Una de las mitades estará destinada al torneo de fútbol 3x3 y la otra mitad al torneo de baloncesto 3x3, permitiendo que ambas actividades puedan desarrollarse de forma simultánea.

La organización delimitará cada zona de juego mediante líneas existentes, conos, cintas, vallas bajas, petos u otros elementos visibles que permitan diferenciar claramente los espacios.

En caso de que las medidas del espacio no coincidan exactamente con las dimensiones oficiales de cada deporte, se aplicará un formato adaptado al espacio disponible, priorizando siempre la seguridad de los participantes, la visibilidad de los límites y el correcto desarrollo de los partidos.

19. Campo de baloncesto 3x3

Los partidos de baloncesto 3x3 se disputarán en media cancha, utilizando una sola canasta.

La zona de juego será adaptada al espacio disponible y estará delimitada por la organización mediante las líneas existentes de la pista o, si fuera necesario, mediante conos, cintas u otros elementos visibles.

El juego se desarrollará hacia una única canasta. Tras cada canasta, pérdida de balón, rebote defensivo o recuperación, el equipo que pase a atacar deberá sacar el balón fuera de la zona marcada, línea de triple o línea de referencia establecida por la organización antes de poder intentar anotar.

Si la pista no cuenta con una línea de triple claramente marcada, la organización podrá establecer una línea de referencia o simplificar la puntuación para facilitar el desarrollo del torneo.

20. Seguridad y lesiones

La participación en el torneo implica aceptar las normas básicas de seguridad y juego limpio.

En caso de lesión, el jugador deberá abandonar el terreno de juego si no puede continuar. Si el equipo cuenta con reserva inscrito, podrá sustituirlo, siempre respetando las normas de sustitución establecidas.

Si un equipo no puede continuar el partido por no disponer de jugadores suficientes, la organización podrá dar el partido por perdido al equipo afectado.

La organización podrá detener un partido si considera que existe riesgo para la integridad física de algún participante.

21. Material deportivo

Los participantes deberán acudir con ropa y calzado deportivo adecuado para la práctica de baloncesto.

El material deportivo necesario para el desarrollo de la actividad deberá ser aportado por el equipo organizador. Esto incluye petos, balones, porterías o elementos señalizadores, conos, cintas u otros materiales necesarios para delimitar correctamente el espacio de juego.

22. Decisiones de la organización

La organización se reserva el derecho a modificar horarios, duración de partidos, sistema de competición o cualquier aspecto necesario para garantizar el correcto desarrollo del torneo.

Las decisiones de la organización serán definitivas en caso de duda, conflicto o situación no prevista en este reglamento.

23. Aceptación del reglamento

La inscripción en el torneo implica la aceptación completa del presente reglamento por parte de los participantes y de sus progenitores o tutor legal, al tratarse de menores de edad.

--- Fin del reglamento ---